Аннотации рабочих программ дисциплин

по спец. 05.11.13 – Математическое и программное обеспечение выч. машин, комплексов и компьютерных сетей.

Базовая часть

ИСТОРИЯ И ФИЛОСОФИЯ НАУКИ

Дисциплина входит в базовую часть блока 1 «Обязательные дисциплины», по всем направлениям подготовки аспирантов.

Дисциплина реализуется кафедрой философии и социологии факультета психологии и философии

Целью изучения дисциплины «История и философия науки» является ознакомление с историей науки, введение в общую проблематику философии науки и философские проблемы естественных наук.

Дисциплина «История и философия науки» ставит перед собою следующие задачи:

- рассмотрение науки в широком социокультурном контексте и в ее историческом развитии;
- акцентирование особого внимания аспирантов проблемам кризиса современной техногенной цивилизации и глобальным тенденциям смены научной картины мира, типов научной рациональности, системам ценностей, на которые ориентируются ученые.
- ориентирование на анализ основных мировоззренческих и методологических проблем, возникающих в науке на современном этапе ее развития, и получение представления о тенденциях исторического развития науки.

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов касающихся проблем истории науки и философии науки в различных областях научного познания.

Содержание дисциплины включает следующие разделы:

- 1. Философия науки (общая часть): лекций 16 ч, коллоквиумов 14 ч.
- 2. Философские проблемы математики, физических и химических наук: лекций 14 ч, коллоквиумов 10 ч;
- 3. История отдельных отраслей науки изучается самостоятельно и по результатам представляется реферат.
- В результате освоения дисциплины у аспирантов должны быть сформированы: универсальные компетенции: УК-1, УК-2; общепрофессиональные компетенций ОПК-1.

Форма промежуточной аттестации — экзамен. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 4 ЗЕ, 144 часа. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия - 30 часов, практические или семинарские занятия — 24 часа, самостоятельная работа - 54 часа. Подготовка и сдача кандидатского экзамена — 36 часов.

ИНОСТРАННЫЙ ЯЗЫК

Дисциплина (Б1.Б.2) входит в Базовую часть блока 1 «Обязательные дисциплины» подготовки аспирантов по естественнонаучному направлению «02.06.01- Компьютерные и информационные науки».

Дисциплина реализуется межфакультетской кафедрой иностранных языков для естественнонаучных факультетов.

Цель освоения дисциплины: является достижение практического владения языком, позволяющего использовать его в научной работе. Аспирант должен обладать умением пользоваться языком как средством профессионального общения и научной деятельности.

Задачи аспирантского курса: совершенствование языковых знаний, навыков и умений по различным видам речевой коммуникации. Аспиранты должны владеть орфографической, орфоэпической, лексической и грамматической нормами изучаемого языка и правильно использовать их во всех видах речевой коммуникации, представленных в сфере научного общения.

Рабочая программа состоит из четырех разделов:

1. Лексико-грамматические особенности языка оригинальной литературы по специальности и качественной прессы. Достижение современной науки. Международные конференции.

Морально-этические нормы современного ученого в современном обществе. Научный этикет: использование источников, передача научной информации, плагиат.

- 2. Систематизирующий курс грамматики; формирование базового терминологического запаса; тема исследования: методы, актуальность, практическая значимость.
- 3. Межкультурные особенности ведения научной деятельности. Наука и образование: возможности карьерного роста молодого ученого.
 - 4. Подготовка к сдаче экзамена кандидатского минимума.

В рамках данной дисциплины углубляются и развиваются следующие

универсальными компетенциями: УК-1, УК-4;

общепрофессиональными ОПК-1.

Форма текущей аттестации - устный опрос, письменный перевод, резюме, доклад, реферирование текста по специальности.

Форма промежуточной аттестации – экзамен.

Объём курса – 5 зачетные единицы (180 академических часа): 108 академических часов аудиторных занятий; 36 академических часов самостоятельной внеаудиторной работы аспирантов, включая подготовку к сдаче кандидатского минимума по иностранному языку.

Вариативная часть

ПЕДАГОГИКА И ПСИХОЛОГИЯ ВЫСШЕЙ ШКОЛЫ

Дисциплина «Педагогика и психология высшей школы» входит в вариативную часть блока 1 «Обязательные дисциплины (модули)» подготовки аспирантов по направлению 02.06.01—Компьютерные и информационные науки.

Дисциплина реализуется кафедрами общей и социальной педагогики, психологии развития и профессиональной деятельности.

Цель дисциплины «Педагогика и психология высшей школы»: обеспечить эффективную подготовку преподавателей высшей школы, отвечающих современным требованиям. формирование целостного и системного понимания психолого-педагогических задач и методов преподавания на современном этапе развития общества; научение коммуникации в профессионально-педагогической среде и обществе.

Задачи дисциплины: научить использовать общепсихологические и педагогические методы, другие методики и частные приемы, позволяющие эффективно создавать и развивать психологическую систему «преподаватель – аудитория»; сформировать у обучающихся представление о возможности использования основ психологических знаний в процессе решения широкого спектра социально-педагогических проблем, стоящих перед профессионалом.

Дисциплина включает в себя следующие разделы:

- 1. Компетентностный подход как направление модернизации образования.
- 2. Современные инновационные образовательные технологии в вузовском учебном процессе.
- 3. Современные требования к уровню компетентности преподавателя высшей школы.
- 4. Организация учебного процесса в высшей школе.
- 5. Методологические основания курса «Психология высшей школы»
- 6. Психологические основы деятельности преподавателя высшей школы и технологии взаимодействия с аудиторией.
- 7. Научное творчество и психологические закономерности развития когнитивных процессов в преломлении к учебному процессу.
- 8. Психологические закономерности развития личности студента. Планирование и выбор жизненного пути личности.

Дисциплина нацелена на формирование универсальных компетенций УК-1, УК-5; общепрофессиональных компетенций ОПК-2.

Аспиранты, завершившие изучение данной дисциплины, должны:

- иметь представление: о психологии познавательных процессов; о психологии личности, об особенностях профессионального общения; о средствах и методах педагогического воздействия на личность; о мастерстве педагогического общения
- знать: психологические особенности личности студента в процессе обучения и воспитания, психологические закономерности когнитивных процессов, основы психологических знаний в процессе решения широкого спектра социально-психологических проблем, стоящих перед профессионалом.
- уметь: определять направленность и мотивы педагогической деятельности; определять представления о реальном и идеальном педагоге; прогнозировать и проектировать педагогическую деятельность; владеть игровой деятельностью и навыками супервизорской помощи; владеть приемами активного слушания; уметь разрешать конфликтные ситуации.

Форма промежуточной аттестации – зачет. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 3 ЗЕ, 108 часов. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия – 20 часов, практические занятия – 16 часов и самостоятельная работа – 72 час.

«Вычислительные машины, системы и сети».

Направление подготовки 02.06.01 — Компьютерные и информационные науки, **п**рофиль 2.3.5 - Математическое и программное обеспечение вычислительных систем, комплексов и компьютерных сетей.

Дисциплина относится к вариативной части Блока 1 Основной профессиональной образовательной программы высшего образования - программам подготовки научно-педагогических кадров в аспирантуре. Дисциплина реализуется кафедрой дискретной математики и информатики.

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с принципами построения и функциональными возможностями вычислительной техники, вычислительных систем и сетей. Цель дисциплины — формирование у аспирантов углубленных профессиональных знаний в области эффективного применения высокопроизводительных вычислительных систем; знание и понимание принципов параллельной обработки информации, системной организации вычислительных средств, параллельного программирования и алгоритмов функционирования.

Объем дисциплины – две зачетные единицы, форма промежуточного контроля – зачет.

СИСТЕМЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Дисциплина входит в вариативную часть блока 1 «Обязательные дисциплины (модули)», подготовки аспирантов по направлению 02.06.01–Компьютерные и информационные науки.

Дисциплина реализуется кафедрой дискретной математики и информатики. В результате освоения дисциплины у аспирантов должны быть сформированы: универсальные компетенции: УК-1; общепрофессиональные компетенции ОПК -1; ОПК -2; профессиональные компетенции ПК-2; ПК-3.

Задачами дисциплины являются: подготовка аспиранта к деятельности, требующей углубленной фундаментальной и профессиональной подготовки, в том числе к научно-исследовательской и педагогической работе. Аспиранты должны освоить методы и методологии разработки программного обеспечения, анализа и проектирования программных систем, освоение инструментальной поддержки процесса разработки программного обеспечения, парадигм и техники программирования. Аспиранты должны разрабатывать последовательные и параллельные программы с учетом архитектуры вычислительной системы.

Форма промежуточной аттестации - зачет. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 2 ЗЕ, 72 час. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия - 12 часов, лабораторные занятия - 6 часов, самостоятельная работа - 54 часов.

ТЕОРИЯ ГРАФОВ В ЗАДАЧАХ ОПТИМИЗАЦИИ И УПРАВЛЕНИЯ

Дисциплина входит в вариативную часть блока 1 «Обязательные дисциплины (модули)», подготовки аспирантов по направлению 02.06.01—Компьютерные и информационные науки.

Дисциплина реализуется кафедрой дискретной математики и информатики. В результате освоения дисциплины у аспирантов должны быть сформированы: универсальные компетенции: УК-1; общепрофессиональные компетенции: ОПК-1; ОПК-2; профессиональные компетенции: ПК-2: ПК-3.

Задачами дисциплины являются: изучение основных методов и подходов к решению фундаментальных задач программирования, разрабатываемые в рамках прикладной теории графов

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов в области применения теоретическографовых моделей и методов их использования в программировании.

Форма промежуточной аттестации — зачет. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 2 ЗЕ, 72 час. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия - 6 часов, лабораторные занятия - 12 часов, самостоятельная работа - 54 часов.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ГЛАВЫ ДИСКРЕТНОЙ МАТЕМАТИКИ

Дисциплина входит в вариативную часть блока 1 «Обязательные дисциплины (модули)», подготовки аспирантов по направлению 02.06.01—Компьютерные и информационные науки.

Дисциплина реализуется кафедрой дискретной математики и информати- ки. В результате освоения дисциплины у аспирантов должны быть сформированы: универсальные компетенции: УК-1; общепрофессиональные компетенции: ОПК-1; ОПК-2; профессиональные компетенции: ПК-1.

Задачами дисциплины являются: обучить аспирантов к применению различных приемов программирования; построение новых, модификация и комбинация известных алгоритмов для решения конкретных задач; оценка эффективности указанных алгоритмов.

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с решением задач оптимизации на графах, порождения комбинаторных объектов, базовых алгоритмов криптографии и теории конечных автоматов.

Форма промежуточной аттестации — зачет. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 2 ЗЕ, 72 часа. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия - 12 часов, практические занятия - 6 часов, самостоятельная работа - 54 часа.

МАТЕМАТИЧЕСКОЕ И ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ МАШИН, КОМПЛЕКСОВ И КОМПЬЮТЕРНЫХ СЕТЕЙ

Дисциплина входит в вариативную часть блока 1 «Обязательные дисциплины (модули)», подготовки аспирантов по направлению 02.06.01—Компьютерные и информационные науки.

Дисциплина реализуется кафедрой дискретной математики и информатики и нацелена на сдачу кандидатского экзамена по 05.13.11 — Математическое и программное обеспечение вычислительных машин, комплексов и компьютерных сетей.

В результате освоения дисциплины у аспирантов должны быть сформированы: универсальные компетенции: УК-1; общепрофессиональные компетенции ОПК-1; ОПК-2; профессиональные компетенции ПК-1, ПК-2.

Задачами данной дисциплины является овладение методологией теоретических и экспериментальных исследований в области математического и программного обеспечения вычислительных машин, комплексов и компьютерных сетей; способами разработки математического и алгоритмического обеспечения объектов и систем управления, моделей и методов принятия решения, обработки информации.

Форма промежуточной аттестации — экзамен. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 3 ЗЕ, 180 часов. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия — 14 часов, лабораторные занятия — 20 часов, самостоятельная работа -110 часов.

ОФОРМЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ НАУЧНОГО ИССЛЕДОВАНИЯ

Дисциплина входит в вариативную часть образовательной программы аспирантуры и является обязательной дисциплиной.

Дисциплина реализуется кафедрой физической и органической химии.

В результате освоения дисциплины у аспирантов должны быть сформированы: универсальные компетенции: УК-1; общепрофессиональные компетенции ОПК-1; профессиональные компетенции ПК-4.

Содержание дисциплины охватывает основные принципы, руководства, оформления и рекомендации по подготовке научных статей для публикации в международных журналах, выступлений на российских и международных конференциях, на научных семинарах, при защите диссертаций, подготовка научных проектов для участия в конкурсах, которые способствуют молодым специалистам быстро опубликовать результаты своих исследований в высокорейтинговых международных журналах, выступать с докладами на международных конференциях и симпозиумах, участвовать на конкурсах для финансирования научных проектов.

Преподавание дисциплины предусматривает проведение следующих видов учебных занятий: лекции, практ ические занят ия, самост оят ельная работ а.

Форма промежуточной аттестации – зачет. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 2 ЗЕ, 72 часа. Программой дисциплины

предусмотрены лекционные занятия 12 часов, лабораторные занятия - 20 часов, самостоятельная работа -40 часов.

Дисциплины по выбору

СИСТЕМЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ

Дисциплина входит в вариативную часть блока 1 «Обязательные дисциплины (элективные курсы)», подготовки аспирантов по направлению 02.06.01–Компьютерные и информационные науки.

Дисциплина реализуется кафедрой дискретной математики и информатики. Дисциплина читается с целью подготовки аспирантов к профессиональной деятельности в сфере науки численные методы решения прикладных граничных задач высшего профессионального образования.

В результате освоения дисциплины у аспирантов должны быть сформиро- ваны: универсальные компетенции: УК-1; общепрофессиональные компетенции: ОПК-1; ОПК-2; профессиональные компетенции: ПК-2; ПК-3.

Залачи лиспиплины:

Знать: основные методы и подходы проведения теоретических и экспериментальных исследований в области компьютерной графики с использованием передовых технологий.

Владеть: методами и подходами к представлению изображений, программному обеспечению компьютерной графики; преобразованию точек, прямых линий, параллельных линий, пересекающихся прямых; трехмерным сдвигам, вращению и отражению; пространственному переносу; повороту вокруг осей; отражению относительно произвольной плоскости; представлению плоских и пространственных кривых; кусочному представлению поверхностей.

Уметь: применять методы и результаты математического анализа и моделирования теоретического и экспериментального исследования энергетических объектов;

обладать готовностью к сбору данных, изучению, анализу и обобщению научно-технической информации по тематике исследования.

Форма промежуточной аттестации — зачет. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 2 ЗЕ, 72 часа. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия - 8 часов, лабораторные занятия - 10 часов, самостоятельная работа - 54 часа.

МАТЕМАТИЧЕСКИЕ МЕТОДЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ТОМОГРАФИИ

Дисциплина входит в вариативную часть блока 1 «Обязательные дисциплины (элективные курсы)», подготовки аспирантов по направлению 02.06.01–Компьютерные и информационные науки.

Дисциплина реализуется кафедрой дискретной математики и информатики. Дисциплина

читается с целью изложить аспирантам теоретические основы зонной теории твердого тела с уклоном на физические свойства и процессы, протекающие в полупроводниковых материалах.

Дисциплина нацелена на формирование компетенций выпускника аспирантуры: универсальных компетенций: УК-1; общепрофессиональных компетенций: ОПК-1; ОПК-2; профессиональных компетенций: ПК-1; ПК-2.

Задачи дисциплины:

Знать: основные понятия и подходы в описании электронных свойств полупроводников с точки зрения зонной структуры. являются: формирование и углубление целостных представлений о зонной структуре твердых тел, знакомство с основными понятиями и подходами в описании электронных свойств полупроводников с точки зрения зонной структуры.

Владеть: способностью самостоятельно разбираться в математических методах применяемых в компьютерной томографии.

Уметь: Применять на практике основные математические методы в компьютерной томографии. Форма промежуточной аттестации – зачет.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 2 ЗЕ, 72 часа. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия - 8 часов, лабораторные занятия - 10 часов, самостоятельная работа - 54 часа.

СУПЕРКОМПЬЮТЕРЫ И ПАРАЛЛЕЛЬНАЯ ОБРАБОТКА ДАННЫХ (МГУ)

Дисциплина входит в вариативную часть блока 1 «Обязательные дисциплины (элективные курсы)», подготовки аспирантов по направлению 02.06.01—Компьютерные и информационные науки. https://distant.msu.ru/course/view.php?id=1185

Форма промежуточной аттестации – зачет. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 2 ЗЕ, 72 часа. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия - 8 часов, лабораторные занятия - 10 часов, самостоятельная работа -54 часа.

СИСТЕМА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

Дисциплина входит в вариативную часть блока 1 «Обязательные дисциплины (элективные курсы)», подготовки аспирантов по направлению 02.06.01–Компьютерные и информационные науки.

Дисциплина реализуется кафедрой дискретной математики и информатики. Дисциплина читается с целью ознакомления аспирантов и введение в курс проблем и методов решения задач искусственного интеллекта, включая задачи поддержки принятия решений; изучение основных принципов построения и функционирования нового класса информационных систем (ИИС)

Дисциплина нацелена на формирование компетенций выпускника аспирантуры: универсальных компетенций: УК-1; общепрофессиональных компетенций: ОПК-1; ОПК-2; профессиональных компетенций: ПК-1, ПК-2.

Задачи дисциплины:

Знать: основные подходы к постановке и решению задач в сфере интеллектуальных систем; основные модели и средства представления знаний.

Владеть: методами формализации и интерпретации интеллектуальных систем и их компонентов; методами поиска; моделями и средствами представления знаний (по выбору).

Уметь: конструировать определения интеллектуальных систем, адекватные решаемым задачам; трансформировать описание ситуации в задачу, адекватную постановщику задачи; выбрать средства представления знаний, адекватные решаемой задаче.

Форма промежуточной аттестации — зачет. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 2 ЗЕ, 72 часа. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия - 10 часов, лабораторные занятия - 8 часов, самостоятельная работа -54 часа.

ВВЕДЕНИЕ В НАУКУ О ДАННЫХ (AN INTRODUCTION TO DATA SCIENCE)

Дисциплина входит в вариативную часть блока 1 «Обязательные дисциплины (элективные курсы)», подготовки аспирантов по направлению 02.06.01—Компьютерные и информационные науки. https://www.coursera.org/learn/vvedeniye-v-nauku-o-dannykh

Форма промежуточной аттестации — зачет. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 2 ЗЕ, 72 часа. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия - 10 часов, лабораторные занятия - 8 часов, самостоятельная работа 54 часа.

СЛОЖНОСТЬ АЛГОРИТМОВ, ТЕОРИЯ NP-ПОЛНОТЫ

Дисциплина входит в вариативную часть блока 1 «Обязательные дисциплины (элективные курсы)», подготовки аспирантов по направлению 02.06.01–Компьютерные и информационные науки.

Дисциплина реализуется кафедрой дискретной математики и информатики. Дисциплина читается с целью формирование у аспирантов теоретических знаний по основам методов анализа алгоритмов, оценки их сложности, алгоритмически неразрешимым проблемам.

Дисциплина нацелена на формирование компетенций выпускника аспирантуры: универсальных компетенций: УК-1; общепрофессиональных компетенций: ОПК-1; ОПК-2; профессиональных компетенций: ПК-2.

Задачи дисциплины:

знать: модели алгоритмов, методы анализа алгоритмов, алгоритмически неразрешимые проблемы;

владеть основами анализа алгоритмов, — навыками выполнения теоретикомножественных операций, элементами математической логики.

уметь: оценивать сложность алгоритмов, выполнять операции над множествами, применять методы математической логики. Форма промежуточной аттестации – зачет.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 2 ЗЕ, 72 часа. Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия - 10 часов, лабораторные занятия- 8 часов, самостоятельная работа 54 часа.